# ADAPTIVE USE MUSICAL INSTRUMENTS

ΒΗΜΑ-ΒΗΜΑ ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΗΣ

Deep Listening Institute, Ltd.

Μετάφραση από τα αγγλικά: Βασίλης Δουβίτσας Φωτογραφίες: Jaclyn Heyen

© Copyright 2011 Deep Listening Publications Member of ASCAP All rights reserved. 77 Cornell Street, Suite 303 Kingston, New York 12401 Telephone 845.338.5984 Fax 845.338.5986 www.deeplistening.org

# Περιεχόμενα

Εισαγωγή	3
Εγκατάσταση	5
Λειτουργία Κλαβιέ	12
Λειτουργία Κρουστών σε τέταρτα της οθόνης	16
Λειτουργία Κρουστών σχετικής κίνησης	19
Λειτουργία Κρουστών σε μισά της οθόνης	21
Χρήσιμες οδηγίες για το λογισμικό AUMI	24
Αποτελέσματα σε θεραπευτικό επίπεδο	25
Αποτελέσματα σε μουσικό επίπεδο	26
Σύνδεσμοι	27

### Εισαγωγή

Το λειτουργικό περιβάλλον του λογισμικού Adaptive Use Musical Instruments (AUMI) επιτρέπει σε μαθητές με πολύ περιορισμένες κινητικές δυνατότητες, ή άλλης μορφής αδυναμίες, να εμπλακούν ενεργά και αυτόνομα στη δημιουργία μουσικής.

Το εκπαιδευτικό αυτό πρότζεκτ, με επικεφαλής τη μουσικό, συνθέτη και ουμανίστρια Pauline Oliveros, υπήρξε καρπός της συνεργασίας ανάμεσα στους πεπειραμένους τεχνικούς του πανεπιστημιακού ιδρύματος Rensselaer Polytechnic Institute, που εδρεύει στην πόλη Τρόυ της πολιτείας της Νέας Υόρκης, και στις κοινωνικού χαρακτήρα εκπαιδευτικές πρωτοβουλίες του ιδρύματος Deep Listening Institute.

Το λειτουργικό περιβάλλον του AUMI, το οποίο αναπτύχθηκε σε συνεργασία με τη μουσικό και εργοθεραπεύτρια Leaf Miller, χρησιμοποιήθηκε αρχικά σε εργαστήρια κρουστών για παιδιά με κινητικές δυσκολίες, στο Abilities First, που εδρεύει στο Πουκήπσι, στην πολιτεία της Νέας Υόρκης. Μετά από αυτά τα εργαστήρια, το λογισμικό άρχισε να διατίθεται δωρεάν στο Ίντερνετ και πλέον χρησιμοποιείται από θεραπευτές, στις ΗΠΑ αλλά και διεθνώς. Η ομάδα του AUMI συνεργάζεται επίσης με το διεθνές ερευνητικό πρότζεκτ ICASP (από τα αρχικά των λέξεων Improvisation, Community, and Social Practice, δηλαδή Αυτοσχεδιασμός, Κοινότητα και Κοινωνική Πρακτική), με επίκεντρο το Πανεπιστήμιο του Γκουέλφ στον Καναδά. Οι ερευνητές του ICASP εξετάζουν τον αυτοσχεδιασμό ως μοντέλο για κοινωνικές αλλαγές.

Το λειτουργικό περιβάλλον του λογισμικού AUMI επιτρέπει στους χρήστες να παίξουν μουσική μέσω της κίνησης – όχι «πατώντας τις σωστές νότες» ή παίζοντας καθορισμένα μουσικά κομμάτια. Αντιθέτως, το λογισμικό χρησιμοποιεί τη μουσική ως έναν τρόπο έτσι ώστε οι συμμετέχοντας να εκφράσουν ένα εύρος συναισθημάτων, είτε ατομικά είτε ανταποκρινόμενοι σε άλλους, ή και συνδιαλεγόμενοι μαζί τους. Παρότι το συγκεκριμένο λογισμικό μπορεί να χρησιμοποιηθεί από οποιονδήποτε, οι δημιουργοί του έχουν εστιάσει στη χρήση του από παιδιά με σοβαρές κινητικές δυσκολίες. Επιλέγοντας όμως ως αφετηρία του πρότζεκτ αυτό το συγκεκριμένο κοινό, οι δημιουργοί του ευελπιστούν να καταστήσουν τον αυτοσχεδιασμό και τη συνεργασία στη μουσική προσιτά στο ευρύτερο δυνατό φάσμα ανθρώπων. Η προσέγγιση αυτή ανοίγει επίσης τη δυνατότητας, του σώματος, της δημιουργικότητας και του αυτοσχεδιασμού, μέσα σε ένα πολιτιστικό περιβάλλον που δεν αναγνωρίζει πάντα ή δεν αποδέχεται τους ανθρώπους με αναπηρία.

Στην ερευνητική ομάδα του AUMI συμμετέχουν:

To Deep Listening Institute, Inc.

Το προσωπικό και οι σπουδαστές του Abilities First, Inc.

Το διδακτικό προσωπικό και οι φοιτητές του Rensselaer Polytechnic Institute

Οι υπότροφοι και οι σπουδαστές του ICASP από το Πανεπιστήμιο του Γκουέλφ στην επαρχία Οντάριο του Καναδά

Το προσωπικό και οι ασθενείς του Teleton στο Σαντιάγο της Χιλής

Το Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου DeMontfort, στο Λέστερ της Αγγλίας Όλοι και όλες που έχουν κατεβάσει και χρησιμοποιούν το AUMI

# Εγκατάσταση

Οδηγίες για λειτουργικό Mac 10.4+ (Tiger, Leopard, Snow Leopard) και PC (Windows XP, Vista, 7)

Οδηγίες μεταφόρτωσης

Πηγαίνετε στη σελίδα: http://deeplistening.org/site/content/aumidownload

Συμπληρώνετε την αίτηση:

	ADAP MUSICAL I	TIVE USE NSTRUMENTS
Registration	n for Adaptive Use Musical Inst versions	ruments Software -
First Name:"	Last Name:*	
Institution* Address:*		
Address (line 2):		
City:*	State:*	if not applicable, please choose 'not applicable' in drop down menu.
Zip Code:"	Country:"	\$
Email Address:*	Website*	
Operating System*	(i.e. Windows 7, Mac 10.6)	
After submitting	this form, you will be automatically directed	ed to the Disclaimer and

After submitting this form, you will be automatically directed to the Disclaimer and Usage Page. After reading and entering the information on that form you will be directed to the download page. In addition, you will receive an email confirmation that will confirm your registration. For technical support, contact the AUMI technical assistant.

#### Υποβάλλετε τη φόρμα αποποίησης ευθύνης (disclaimer):



Στη συνέχεια, θα λάβετε ένα e-mail επιβεβαίωσης.

Αφού ολοκληρώσετε τη διαδικασία εγγραφής, θα οδηγηθείτε στη σελίδα απ' όπου μπορείτε να κατεβάσετε το λογισμικό AUMI.

Επιλέγετε και κατεβάζετε το αρχείο που αντιστοιχεί στο λειτουργικό σας σύστημα: Leopard/Tiger, Snow Leopard, PC.



Αφού κατεβάσετε το λογισμικό AUMI, θα έχετε πλέον στον υπολογιστή σας συμπιεσμένο αρχείο .zip, που περιέχουν την εφαρμογή και ένα φάκελο με προκαθορισμένους ήχους.

Αποσυμπιέζετε το αρχείο και θα έχετε πλέον την εφαρμογή, καθώς και ένα φάκελο με προκαθορισμένους ήχους.

Ανοίγετε την εφαρμογή (κάνοντας κλικ στο καφέ κυκλάκι με ένα 5 στο μέσον).

Δεν υπάρχει διαδικασία εγκατάστασης.

Κάνετε κλικ στο γαλάζιο πλαίσιο που αναγράφει CLICK HERE TO SET THE SOUND FOLDER, για να ενεργοποιήσετε το φάκελο με τους ήχους.

	C C C isound_folder_popup!	
	CLICK HERE TO SET THE SOUND FOLDER	WELCOME! To begit, please choice a make than the yellow menu bas.
		The Adaptive Like Matacal Instruments (AIMC) is a project of Deep Listening Trattice, Liut, developed by Zane Ven Liszen and Zwith Pozer, under the Eristettor of Mexico Chavers and Last Miller.
		The discussion of proving water react
	AUDIO SETTINGS	
MODE CONTRAST	RECORD	

Επιλέγετε το φάκελο με τους προκαθορισμένους ήχους που κατεβάσατε μαζί με την εφαρμογή:

	I I Sound_Presets + (9, search	
in the state of th		
<ul> <li>OF/CES</li> <li>Baleya Heyat.</li> <li>Maie HD</li> <li>PF/ACIS</li> <li>Constraints</li> <li>Constraints</li></ul>	d. Ban, Drum wave d. Coops was d. Coops was d. Coops was d. Coops was d. Coops and d. Coops de	WELCOME! To begin plasse choose a mode must be yellow meru loo. The Adaptive Live Musical Anenuments (AMR) is a popolet of Design Under School and School and Under School and School and Under the Chectory of Plaulize Chemises and Lader Mills.
(New Folder	Cancel (Choose)	To densite please go to: dooplistening.org/adaptiveuse

Πατάτε Cancel (Ακύρωση) στα 3 παράθυρα για Αποθήκευση (Save) που εμφανίζονται:



Εμφανίζεται η οθόνη υποδοχής (WELCOME). Επιλέγετε τη λειτουργία που θέλετε:



Στο κίτρινο πλαίσιο:

Επιλέγετε το κουτάκι δίπλα στο ON&OFF.

Επιλέγετε μια λειτουργία από το αναδιπλούμενο μενού (δεν θα εμφανιστεί το βίντεο αν δεν επιλέξετε λειτουργία).

#### <u>Χρήσιμες οδηγίες</u>

Ο υπολογιστής θα πρέπει να είναι εφοδιασμένος με κάμερα, η οποία μπορεί να είναι είτε εξωτερικά συνδεδεμένη είτε ενσωματωμένη.

Αν χρησιμοποιήσετε εξωτερική κάμερα, βεβαιωθείτε ότι είναι συνδεδεμένη και ότι έχει αναγνωριστεί από τον υπολογιστή, προτού τρέξετε την εφαρμογή.

Μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιαδήποτε webcam ή βιντεοκάμερα με δυνατότητα συνεχούς ροής (streaming),

Για τη βέλτιστη λειτουργία του λογισμικού AUMI, είναι χρήσιμα επίσης τα εξής:

1. Η οθόνη να έχει καλά ρυθμισμένο το contrast και να μην έχει σχέδια.

2. Το δωμάτιο να είναι καλά φωτισμένο, χωρίς αντανακλάσεις.

3. Το ύψος της οθόνης του υπολογιστή να είναι προσαρμοσμένο στο ύψος του μαθητή.

# Λειτουργία κλαβιέ (Keyboard Mode)

		. Analytic and the state of the	
			<section-header><section-header><text><text><text><text></text></text></text></text></section-header></section-header>
ON&OFF SETTINGS BRIGHTNESS MODE	AUDIO SETTINGS		KEYBOARD SETTINGS

Λειτουργία κλαβιέ (Keyboard Mode)

Στο κίτρινο πλαίσιο:

Επιλέγετε τη λειτουργία Keyboard Mode από το αναδιπλούμενο μενού κάτω από τη λέξη MODE.

Στην οθόνη βίντεο θα εμφανιστεί ένα πορτοκαλί πλαίσιο. Το πορτοκαλί πλαίσιο είναι η ενεργός ζώνη της οθόνης. Ήχος παράγεται μόνο μέσα στο πορτοκαλί πλαίσιο.

Στο γαλάζιο πλαίσιο:

Για να ρυθμίσετε το μέγεθος του πλαισίου με το πορτοκαλί χρώμα, μετακινείτε την μπάρα στο κουτάκι δίπλα από το GUIDE SIZE, από αριστερά προς τα δεξιά. Προς τα αριστερά το πλαίσιο μικραίνει και προς τα δεξιά μεγαλώνει.

Επιλέγετε μία από τις τρεις κλίμακες, από το αναδιπλούμενο μενού δίπλα στο SCALE.

Επιλέγετε μία νότα από το αναδιπλούμενο μενού δίπλα στο ΚΕΥ.

Επιλέγετε έναν ήχο από το αναδιπλούμενο μενού δίπλα στο SOUND SOURCE.

Όταν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ρυθμίσεις, κάνετε κλικ σε ένα σημείο για να ενεργοποιήσετε το τμήμα της οθόνης με το βίντεο.

Θα εμφανιστεί τότε ένας εικονικός κόκκινος μαρκαδόρος.

Τώρα, μπορείτε να κουνήσετε τον εικονικό κόκκινο μαρκαδόρο μετακινώντας το σώμα από αριστερά προς τα δεξιά για να παίξετε όλη την κλίμακα.

#### Χρήσιμες οδηγίες

Για να έχετε το καλύτερο αποτέλεσμα, ο εικονικός κόκκινος μαρκαδόρος θα πρέπει να είναι σε θέση να φτάσει και τα δύο άκρα του πλαισίου με το πορτοκαλί χρώμα.

Βρείτε έναν ήχο που αρέσει στο μαθητή ή κάποιον με τον οποίο αισθάνεται οικεία.

Αν θέλετε να καταγράψετε μικρές κινήσεις από τη γλώσσα ή την αναπνοή, μικρύνετε στο ελάχιστο το πορτοκαλί πλαίσιο.

Η κίνηση από οποιοδήποτε σημείο του σώματος μπορεί να καταγραφεί. Οι μαθητές με μεγαλύτερη κινητική ευχέρεια μπορούν να απομακρυνθούν από τον υπολογιστή και να μετακινήσουν τον εικονικό κόκκινο μαρκαδόρο με τα χέρια τους.

Υπάρχει η δυνατότητα και για ομαδικά παιχνίδια με τον εικονικό μαρκαδόρο: φτιάχνετε μια ομάδα ανθρώπων που ο ένας περνάει στον άλλον το μαρκαδόρο.

# Λειτουργία κρουστών σε τέταρτα της οθόνης (Quarter Screen Percussion)



al jacka heyen@devillatening.org. To Donate yo bi, http://de-platening.org/wite/edupit/escendurode.

## Λειτουργία κρουστών σε τέταρτα της οθόνης (Quarter Screen Percussion)

Στο κίτρινο πλαίσιο:

Επιλέγετε Quarter Screen Percussion από το αναδιπλούμενο μενού κάτω από τη λέξη MODE.

Θα εμφανιστούν τότε πέντε πλαίσια: ένα στο κέντρο της οθόνης και τέσσερα στις εξωτερικές γωνίες της οθόνης.

Το κεντρικό πλαίσιο είναι η «σιωπηλή» ζώνη. Δεν παράγεται ήχος όταν κανείς βρίσκεται μέσα στο κεντρικό πλαίσιο ή εισέρχεται σε αυτό από τα υπόλοιπα.

Τα εξωτερικά πλαίσια παράγουν ήχο. Ήχοι παράγονται μόνο όταν μετακινείται κανείς στα εξωτερικά πλαίσια.

Στο Γαλάζιο πλαίσιο:

Επιλέγετε έναν ήχο από το αναδιπλούμενο μενού κάτω από κάθε Κατηγορία (DIVISION).

Από το κουτάκι δίπλα στο GUIDE SIZE μπορείτε να ρυθμίσετε το μέγεθος μόνο του κεντρικού πλαισίου. Μετακινώντας την μπάρα προς τα αριστερά μικραίνει το κεντρικό πλαίσιο, ενώ προς τα δεξιά μεγαλώνει.

Όταν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ρυθμίσεις, κάνετε κλικ σε ένα σημείο για να ενεργοποιήσετε το τμήμα της οθόνης με το βίντεο.

Θα εμφανιστεί τότε ένας εικονικός κόκκινος μαρκαδόρος.

Μετακινώντας τον εικονικό κόκκινο μαρκαδόρο κατά μήκος των γραμμών παράγονται ήχοι.

Ήχος παράγεται μόνο όταν περάσετε μέσα σε ένα από τα εξωτερικά πλαίσια. Ο ήχος δεν θα επαναληφθεί εάν παραμείνετε μέσα στο ίδιο πλαίσιο.

#### Χρήσιμες οδηγίες

Αν δεν υπάρχουν ήχοι στο αναδιπλούμενο μενού, κάντε κλικ στο γαλάζιο πλαίσιο δίπλα στο QUARTER SCREEN PERCUSSION, για να επιλέξετε φάκελο (CLICK HERE TO CHOOSE SOUND FOLDER). Κατόπιν, επιλέξτε το φάκελο με τους προκαθορισμένους ήχους που κατεβάσατε μαζί με το λογισμικό.

Η καλύτερη επιλογή για τον μαθητή είναι ο τρόπος κίνησης πάνω-κάτω, αλλά όχι αριστερά-δεξιά. Τοποθετήστε την κάμερα έτσι ώστε ο μαθητής να βρεθεί στο ένα ήμισυ της οθόνης. Κάντε κλικ στο σημείο με την κίνηση πάνω και κάτω. Έτσι, ο μαθητής θα παίζει ανάμεσα στα δύο πλαίσια αντί και για τα τέσσερα.

Για τους αρχαρίους, αν θέλετε να αφαιρέσετε εντελώς το κεντρικό «σιωπηλό» πλαίσιο, μετακινήστε όλο αριστερά την μπάρα GUIDE SIZE.

# Λειτουργία κρουστών σχετικής κίνησης (Relative Movement Percussion)



For help to gaustions about this adhesion phases amend acids heyworld beginteeing any. To Donale go to http://docade.env.goog/docade.go/woweneworld

## Λειτουργία κρουστών σχετικής κίνησης (Relative Movement Percussion)

Στο κίτρινο πλαίσιο:

Επιλέγετε Relative Movement Percussion από το αναδιπλούμενο μενού κάτω από τη λέξη MODE.

Στο γαλάζιο πλαίσιο:

Επιλέγετε έναν ήχο για αριστερά, δεξιά, πάνω και κάτω.

Με την επιλογή για την Ευαισθησία Κίνησης (Movement Sensitivity) ρυθμίζετε το πόση κίνηση απαιτείται για τη δημιουργία ενός ήχου. Μετακινώντας την μπάρα προς τα δεξιά αυξάνει η ευαισθησία, ενώ προς τα αριστερά μειώνεται.

Δεν υπάρχει εικονικός κόκκινος μαρκαδόρος στη Λειτουργία κρουστών σχετικής κίνησης.

Μόλις ρυθμίσετε τους ήχους και την ευαισθησία κίνησης, είστε έτοιμοι να παίξετε.

#### Χρήσιμες οδηγίες

Αν δεν υπάρχουν ήχοι στο αναδιπλούμενο μενού, κάντε κλικ στο γαλάζιο πλαίσιο δίπλα στο RELATIVE MOVEMENT PERCUSSION, για να επιλέξετε φάκελο (CLICK HERE TO CHOOSE SOUND FOLDER). Κατόπιν, επιλέξτε το φάκελο με τους προκαθορισμένους ήχους που κατεβάσατε μαζί με το λογισμικό.

Οι μαθητές με μεγαλύτερη κινητική ευχέρεια μπορούν να απομακρυνθούν από τον υπολογιστή, έτσι ώστε να καταγραφούν κινήσεις ολόκληρου του σώματος. Ή, ακόμα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εξωτερική βιντεοκάμερα για να καταγράψετε μεγαλύτερες κινήσεις.

# Λειτουργία Κρουστών σε μισά της οθόνης (Split Screen Percussion)

		AdaptiveUse.beta2		
			SPLIT SCREEN DERCUSSION MODE	E stall raft ad. n m tar. tar. tar.
		SPLIT SCREEN PERC	USSION ICLICK HERE TO CHARGE SOLING FOLDER	
MODE BRIGHTNESS	RECORD	NUMBER OF DIVISIONS: 2	Bass_Dru_ 2 Corga.wer 2	

Λειτουργία Κρουστών σε μισά της οθόνης (Split Screen Percussion)

Στο κίτρινο πλαίσιο:

Επιλέγετε Split Screen Percussion από το αναδιπλούμενο μενού κάτω από τη λέξη MODE.

Θα εμφανιστεί μια γραμμή στη μέση της οθόνης.

Στο γαλάζιο πλαίσιο:

Επιλέγετε έναν αριθμό κατηγοριών, μετακινώντας τη σχετική μπάρα (NUMBER OF DIVISIONS) προς τα δεξιά για περισσότερες κατηγορίες και προς τα αριστερά για λιγότερες.

Το ανώτατο όριο είναι οκτώ κατηγορίες.

Επιλέγετε έναν ήχο για κάθε κατηγορία.

Όταν έχετε ολοκληρώσει όλες τις ρυθμίσεις, κάνετε κλικ σε ένα σημείο για να παρακολουθήσετε το τμήμα βίντεο της οθόνης.

Θα εμφανιστεί τότε ένας εικονικός κόκκινος μαρκαδόρος.

Μετακινώντας τον εικονικό κόκκινο μαρκαδόρο κατά μήκος των γραμμών παράγονται ήχοι.

Ήχος παράγεται μόνο όταν διασχίσετε τη γραμμή. Ο ήχος δεν θα επαναληφθεί εάν παραμείνετε μέσα στο ίδιο τμήμα της οθόνης.

#### Χρήσιμες οδηγίες

Αν δεν υπάρχουν ήχοι στο αναδιπλούμενο μενού, κάντε κλικ στο γαλάζιο πλαίσιο δίπλα στο SPLIT SCREEN PERCUSSION, για να επιλέξετε φάκελο (CLICK HERE TO CHOOSE SOUND FOLDER). Κατόπιν, επιλέξτε το φάκελο με τους προκαθορισμένους ήχους που κατεβάσατε μαζί με το λογισμικό.

Η κίνηση από οποιοδήποτε σημείο του σώματος μπορεί να καταγραφεί. Οι μαθητές με μεγαλύτερη κινητική ευχέρεια μπορούν να απομακρυνθούν από τον υπολογιστή και να μετακινήσουν τον εικονικό κόκκινο μαρκαδόρο με τα χέρια τους.

Υπάρχει η δυνατότητα και για ομαδικά παιχνίδια με τον εικονικό μαρκαδόρο: φτιάχνετε μια ομάδα ανθρώπων που ο ένας περνάει στον άλλον το μαρκαδόρο.

# Χρήσιμες οδηγίες για το λογισμικό AUMI

1) Ξεκινήστε με μια καλή στάση του σώματος: Η στάση των μαθητών έχει πολύ μεγάλη σημασία για τη βέλτιστη αλληλεπίδραση με το περιβάλλον τους. Όταν ένα παιδί σε αναπηρικό καροτσάκι τοποθετηθεί σωστά, αυξάνεται η ικανότητά του να χρησιμοποιήσει αποτελεσματικά το λογισμικό, με καλό έλεγχο του κεφαλιού και του κορμού. Επίσης, χρειάζεται να ρυθμιστούν σωστά το ύψος και η θέση της οθόνης του υπολογιστή, έτσι ώστε να προσαρμοστούν κατά τον καλύτερο τρόπο στη βέλτιστη στάση και οπτική επαφή του μαθητή με την οθόνη.

2) Καταγράψτε μια επαναλαμβανόμενη κίνηση: Αυτή μπορεί να είναι είτε μια εκούσια κίνηση του κεφαλιού είτε μια ακούσια, όπως είναι για παράδειγμα η κίνηση του στήθους κατά τις αναπνοές.

3) Να δείξετε υπομονή και σεβασμό στο χρόνο επεξεργασίας: Τα παιδιά με κινητικές δυσκολίες συνήθως επεξεργάζονται τις πληροφορίες πιο αργά.

4) Εξατομικεύστε τις παραμέτρους: Κάθε επιλογή λειτουργίας έχει ρυθμίσεις (π.χ. μέγεθος πλαισίου, ήχοι, ευαισθησία) που συμβάλλουν σε μεγαλύτερη αποτελεσματικότητα, αυτοέκφραση και ευκολία χρήσης.

5) Υιοθετήστε μια ομαδική προσέγγιση: Η ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει μαθητές, γονείς, δασκάλους, θεραπευτές, μουσικούς, προγραμματιστές και ανθρώπους για τεχνική υποστήριξη.

6) Πειραματιστείτε: Το λειτουργικό περιβάλλον του λογισμικού είναι ουσιαστικά ένα μουσικό όργανο και απαιτεί εξοικείωση και τεχνική, όπως και οποιοδήποτε άλλο μουσικό όργανο.

7) Εντρυφήστε στις τεχνικές κρουστών από τις μουσικές του Κόσμου: Οι διάφορες εθνικές παραδόσεις και στυλ παιξίματος κρουστών μπορούν να τεθούν στη διάθεση της μουσικής δημιουργίας στο πλαίσιο μιας κοινότητας. Άλλωστε, η ενασχόληση με τον κύκλο των κρουστών είναι μια μορφή τέχνης βασισμένη στην κοινότητα, που ενθαρρύνει τη συμμετοχή όλων.

8) Αυτοσχεδιάστε: Ο αυτοσχεδιασμός δημιουργεί ένα μουσικό περιβάλλον χωρίς αποκλεισμούς. Δεν υπάρχουν «σωστές» και «λανθασμένες» νότες.

# Αποτελέσματα σε θεραπευτικό επίπεδο

Αυξημένη κινητικότητα και προσοχή.

Βελτιωμένη πολυαισθητηριακή επεξεργασία ακουστικών, οπτικών και αιθουσαίων πληροφοριών.

Βελτιωμένος έλεγχος κεφαλής και προσανατολισμός του κορμού.

Βελτιωμένος έλεγχος δυναμικών κινήσεων και επέκταση του κινητικού ρεπερτορίου.

Αυξημένη κατανόηση αιτίου και αποτελέσματος.

Αυξημένη ανεξαρτησία.

Ενεργός συμμετοχή σε μια ομάδα.

Ενίσχυση της αλληλεπίδρασης με τους άλλους, π.χ. συνομηλίκους, μέλη οικογένειας, προσωπικό του σχολείου.

# Αποτελέσματα σε μουσικό επίπεδο

Προάγει την πρόσβαση όλων των ανθρώπων στη μουσική, ανεξαρτήτως του επιπέδου της σωματικής τους ικανότητας.

Οικοδομεί νέες μουσικές κοινότητες και συνεργασίες χωρίς αποκλεισμούς.

Η φιλική προς τον χρήστη μουσική τεχνολογία είναι πλέον διαθέσιμη και μάλιστα δωρεάν, στο Ίντερνετ.

## Σύνδεσμοι

Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε τη σελίδα: www.deeplistening.org/adaptiveuse

Για ερωτήσεις ή τεχνικά ζητήματα, επικοινωνήσετε με την Jackie Heyen: jackie.heyen@deeplistening.org

Για δωρεές προς το Adaptive Use Musical Instruments Project, επισκεφθείτε τη σελίδα:

www.deeplistening.org/site/adaptiveusedonate

Επισκεφθείτε τη σελίδα μας στο Facebook για ενημερώσεις: www.facebook.com/AdaptiveUse

Ένα βίντεο με οδηγίες χρήσης του AUMI (με αφήγηση στα αγγλικά): www.youtube.com/watch?v=UN193PfgzdU

Για τις παρατηρήσεις σας σχετικά με το AUMI: www.deeplistening.org/adaptiveuse

Εάν θέλετε να υποβάλετε τα δεδομένα σας μετά από χρήση του AUMI, επισκεφθείτε τη σελίδα: <u>www.deeplistening.org/site/content/adaptive-usedata-form</u>